

高校生のための！

7/31(金)

フューチャー・デザイン ワークショップ

～持続可能な社会を考える～

2026

8/8(土)

10:00～
16:00



2060年の社会には何が必要でしょうか？

持続可能な社会のために今できることは？

大阪大学でフューチャー・デザインを使って一緒に考えませんか？

フューチャー・デザインとは、将来世代に持続可能な社会を引き継いでいくための社会の仕組みや社会システムをデザインしようとする新しい学問です。このワークショップでは、未来の視点から、実在する市の施策をグループに分かれて大阪大学で考案したカードゲームを用いて一緒に考えます。文系・理系問わずどなたでも参加できる内容です。この機会にぜひフューチャー・デザインを体験してみてください。

プログラム

- 9:30 開場・受付開始
- 10:00-12:00 趣旨説明 / カードゲーム・ワークショップ1 (グループワーク)
- 12:00-13:30 昼休憩 (食堂利用可)
キャンパス見学 (阪大生が引率します)
- 13:30-16:00 講義 / カードゲーム・ワークショップ2 (グループワーク)
発表・クロージングセッション

*プログラムは変更する場合があります

講師

倉敷 哲生 大阪大学大学院工学研究科ビジネスエンジニアリング専攻 教授

若本 和仁 大阪大学大学院工学研究科附属フューチャーイノベーションセンター 准教授

◎阪大生もサポーターとして各グループに参加します。

会場

大阪大学 吹田キャンパス
大阪大学・日本財団感染症センター 大ホール
<https://www.cider.osaka-u.ac.jp/access/>

対象・人数

高校生 80名程度 (先着順)

実施方法

対面

参加費

無料

締め切り

7/31(金)

申し込み

WEBサイトからお申し込みください
https://koudai.osaka-u.ac.jp/20260427_6898/

お申し込みは
こちらから



主催 | 大阪大学 スチューデント・ライフサイクルサポートセンター

お問い合わせ | スチューデント・ライフサイクルサポートセンター 高大接続部

✉ koudai@ml.office.osaka-u.ac.jp



大阪大学
THE UNIVERSITY OF OSAKA

SUSTAINABLE
DEVELOPMENT
GOALS